



TRESOR EN VUE

Contenu : 16 tuiles « pirate » de quatre couleurs différentes

1 dé

9 tuiles « radeau »

1 plateau de jeu

Nombre de joueurs : 2 à 4

Age : 5 et plus

But du jeu :

Quels pirates vont récupérer le plus de coffre ? Et quels sont ceux qui contiendront les trésors les plus précieux ?

Déroulement du jeu :

Jouer à tour de rôle dans le sens des aiguilles d'une montre. Celui qui pourra nommer un pirate célèbre en premier commence en lançant le dé.

Sur quoi tombe le dé :

- Un nombre ? Prends un de tes pirates et avance-le du même nombre qu'il y a sur le dé.
- Le bateau pirate ? Choisis un nombre entre 1 et 5 et avance un de tes pirate de ce nombre de cases.

Règles des pirates qu'il faut suivre :

- Quand un pirate atterrit sur une case d'eau, il est remis sur la case de départ. Pose une planchette en bois sur la case d'eau où ton pirate à atterri. La prochaine fois, les pirates pourront marcher sur cette planchette !
- Si tu atterris sur une case déjà occupée par un autre pirate, tu peux quand même y poser le tien. On peut empiler autant de pirates que l'on veut sur une même case.
- Quand il y a plusieurs pirates sur une même case, seul le pirate du dessus de la pile peut avancer.
- Si tout tes pirates sont bloqués, tu ne peux pas jouer, c'est au tour du joueur suivant de jouer.

Comment les pirates vont arriver sur l'île des corsaires ?

On arrive sur l'île que si on a le nombre de points exact. Le premier pirate qui arrive obtient le coffre numéro 1, puis le suivant le 2 etc...



Ô fil du jeu

Fin de la partie :

La partie est finie lorsque les 5 coffres sont occupés par des pirates. Chacun compte les trésors enfermés dans le(s) coffre(s) sur le(s)quel(s) il se trouve.